

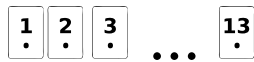
Ein Truetype-Zeichensatz für Spiele

Jedermann kennt Spielwürfel. Eher wenige Menschen kennen Zahlensteine für das türkische Spiel Okey oder seine europäische Entsprechung Rummikub. In dem hier beschriebenen Zeichensatz sind alle für diese beiden Zwecke erforderlichen Zeichen versammelt.

Der Zeichensatz Spiele.ttf enthält auf den Zahlentasten der Computertastatur die Würfelaugen 1-6 (-), sinnvollerweise auf den Tasten 1-6, sowie zwei Zeichen mit einem geworfenen Würfelbecher mit einem und mit zwei Würfeln (und) auf den Tasten 8 und 9. Wenn es um einen austauschbaren Wurf geht, wenn also die Würfelaugen nicht näher angegeben werden sollen, gibt es noch das Zeichen für einen beliebigen Wurf, , natürlich auf der Taste ?. Das sollte für Würfelspiele genügen.

Für das türkische Spiel Okey oder seinen Klon Rummikub gibt es in diesem Font weitere Zeichen:

Die Spielsteine 1-13 sind auf den Computertasten A-M (Großbuchstaben) repräsentiert:



... Die unterschiedlichen Farben der Steine werden im Schreibprogramm als

Zeichenfarben eingestellt, z.B. , , , usw. Außerdem gehört noch ein neutraler

Stein ohne Zahl und ohne besondere Farbe dazu: . Er liegt auf der Taste N (Großbuchstabe).

Der Zeichensatz ist benutzbar, sobald er installiert ist: Unter Windows Rechtsklick auf den Dateinamen spiele.ttf, dann per Linksklick „Installieren“ wählen.

Übrigens ist auch erst dann diese Erklärung richtig lesbar.

Der Gedanke an ein französisches oder Tarock-Kartenblatt liegt nahe. Diese TTF-Zeichen existieren aber schon in Unicode-Zeichensätzen wie z.B. Times New Roman. Sie liegen im Unicode-Block [Spielkarten](#). Von dort können sie leicht kopiert werden.